



Innovasjonsseminar

Fra VR til Discord – digitale verktøy som gir reell effekt i karriereveiledning

19. September 2025

Hvorfor er det å komme seg **i arbeid** så viktig?

*Arbeid er kanskje ikke det som får verden til å gå rundt, men det er en **viktig del** av livene våre, og uten ville **økonomi** og **samfunn** ikke fungere.*

*Å få folk i arbeid eller tilbake i arbeid er en **essensiell del** av ligningen ettersom myndigheter jobber for å en **varig god samfunnsøkonomi***

KI

Karrierepasset^o

FUTURE

Discord

- En chattekanal hvor man kan kommunisere i form av tekst, bilde, video og lyd



Ta kontakt med oss for en uforpliktende samtale, helt kostnadsfritt. En slik samtale passer for alle gamere, både studenter, arbeidsgivere, arbeidstakere og arbeidsledige.

Kjenner du deg igjen i noe av dette:

- Du gamer
- Du slapper av når du gamer
- Du føler mestring når du gamer
- Du er usikker på hva du vil jobbe med eller utdanne deg som
- Du synes den virkelige verden kan være et skummelt sted, mens den digitale verden er tryggere

Ta gjerne kontakt med oss!

Fyll ut skjemaet, og fortell oss om du ønsker å snakke med oss fysisk eller digitalt. Vi tar gjerne en prat, både her hos oss – eller via Discord.

Bruk av VR – Virtuell Virkelighet

VR = Omsluttende simulering

Gir en opplevelse av å være til stede og oppleves virkelig

Gjør det mulig å øve på vanskelige scenarier på en trygg og god måte



Forskningen viser

Høy læringseffekt

Gir en opplevelse fremfor et inntrykk

Øker motivasjon og mestringsfølelse

Særlig effektivt for personer med utfordringer



Kilder:

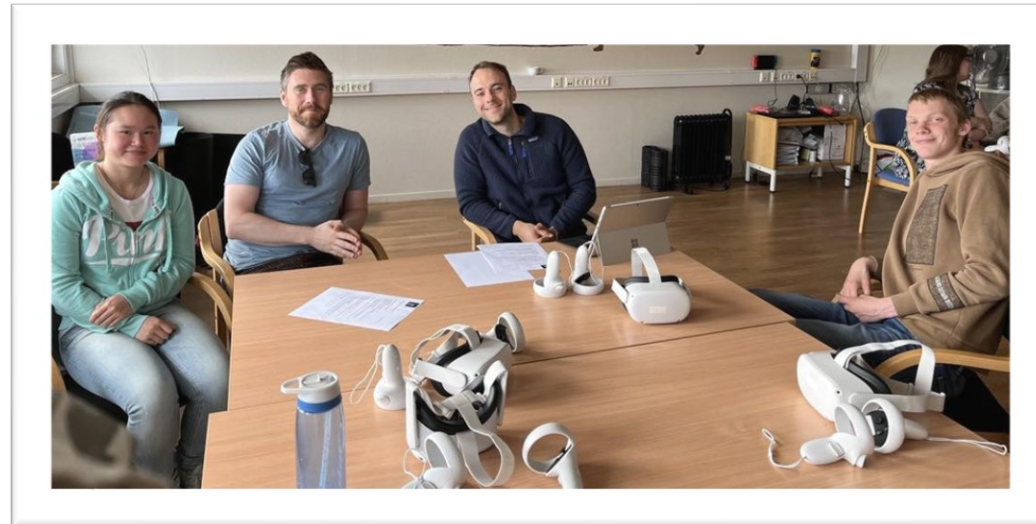
Rambøll Digital & Education. (u.å.). *Interactive Solutions: Vi øger læringseffektiviteten*. Hentet fra <https://digitaledu.ramboll.dk>

Immersion VR. (2020). *VR for Workplace Training: The Learning Pyramid*. Hentet fra <https://immersionvr.co.uk/vr-for-workplace-training-the-learning-pyramid>

Vardes bruk av VR

Varde bruker i dag VR på tre ulike måter

1. Simuleringstrening
2. Bedriftsbesøk eller yrkesobservasjon
3. Stresshåndtering/avslapning





VR Jobb – når ikke alle kan møte opp fysisk

Samarbeidsprosjekt mellom Varde og Kristiansund kommune

- Målet: Senke terskelen for yrkesutforsking og gjøre bedriftsbesøk tilgjengelig for flere
- I pilotprosjektet deltok også SINTEF som forskere og Møre og Romsdal Fylkeskommune
- 360° VR-filmer fra ekte arbeidsplasser
- Deltakere: 10. Klassinger og unge i arbeidsrettede tiltak
- 89% foretrakk VR-briller
- "Det føltes som om jeg var i bedriften" - tilbakemeldinger fra deltakere



INNGANG
BYGGEPLASS

INFORMASJON Campus Kristiansund

Besøkende henvender seg til
Betonmast AS administrasjon.
Vi befinner oss i Vågaveien 6, 3 etg.

• Kontaktperson for besøkende på byggeplassen:
Øystein Stållem
Mail: oystein.stallem@betonmast.no
Mobil: 991 61 160
Nettsted: betonmast.no

• Fremdrift på Campus Kristiansund:
- Betongarbeid ferdig februar 2023
- Råbyggfasen ferdig høst 2023
- Innredningsfasen starter medio 2023
- Campus byggetrinn 1 blir ferdigstilt høsten 2024

BETONMAST



VR-simulering



Jobbintervjutrening

Offentlig transport

Holde et innlegg foran andre I møter og kurs

Kafebesøk

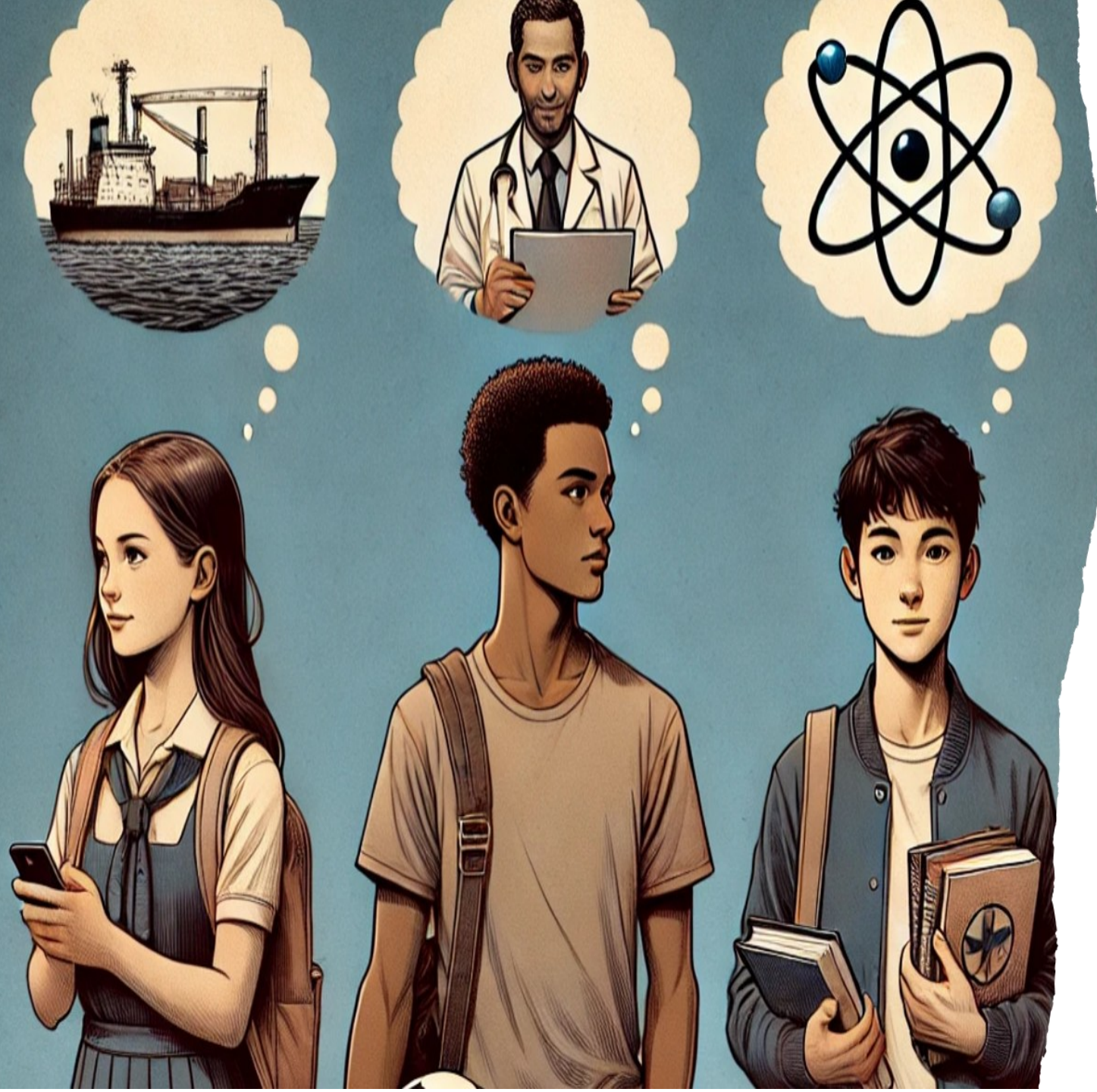
Mingling/small talk

Treningssenter

NAV besøk

Høydetrening





Hva tar vi med oss videre?

- Vi må tørre å jobbe annerledes for å nå ut til flere
- Ungdom trenger reell karriereutforsking, ikke bare teori
- Ny teknologi gir nye muligheter – men mennesker skaper endring
- Samarbeid på tvers er nøkkelen: skole, NAV, arbeidsliv, Varde og kommunen
- Alle fortjener en sjanse til å finne sin plass i arbeidslivet